**Ejercicios propuestos**

**Ejercicio 1:** Escribir un programa que almacene la cadena de caracteres “contraseña” en una variable, pregunte al usuario por la contraseña e imprima por pantalla si la contraseña introducida por el usuario coincide con la guardada en la variable sin tener en cuenta mayúsculas y minúsculas.

**INICIO**

1. Declarar:

Contraseña, ClaveGuardada como cadena

1. Escribir “Buen día. Ingrese una contraseña: ”
2. Leer Contraseña
3. Escribir “Vuelva a ingresar la contraseña: ”
4. Leer ClaveGuardada

**Si (Minúscula(Contraseña) == Minúscula(ClaveGuardada))**

Escribir “Contraseña coincidente.”

**Sino**

Escribir “Contraseña no coincide.”

**FinSi**

**FIN**

**Ejercicio 2:** Escribir un programa que pida al usuario dos números y muestre por pantalla su división. Si el divisor es cero el programa debe mostrar un error.

**INICIO**

1. Declarar:

Num1, Num2 como entero

1. Escribir “Buen día. Ingrese su primer número: ”
2. Leer Num1
3. Escribir “Ingrese su segundo número: ”
4. Leer Num2

**Si (Num2 == 0)**

Escribir “Error.”

**Sino**

Escribir “Resultado de la división: ” + (Num1 / Num2)

**FinSi**

**FIN**

**Ejercicio 3:** Escribir un programa que pida al usuario un número entero y muestre por pantalla si es par o impar.

**Ejercicio 4:** Para tributar un determinado impuesto se debe ser mayor de 16 años y tener unos ingresos iguales o superiores a S/ 1000 mensuales. Escribir un programa que pregunte al usuario su edad y sus ingresos mensuales y muestre por pantalla si el usuario tiene que tributar o no.

**Ejercicio 5:** En un estacionamiento cobran S/. 2.50 por hora o fracción. Diseñe un algoritmo que determine cuanto debe pagar un cliente por el estacionamiento de su vehículo, conociendo el tiempo de estacionamiento en minutos (Se debe ingressar la cantidad de minutos estacionado).

**Ejercicio 6:** Diseñe un algoritmo que determine si un número es o no es par, y si es positivo o negativo.

**Ejercicio 7:** Un supermercado ha puesto en oferta la venta al por mayor de cierto producto, ofreciendo un descuento del 15% por la compra de más de 3 docenas y 10% en caso contrario. Además por la compra de más de 3 docenas se obsequia una unidad del producto. Diseñe un algoritmo que determine el monto de la compra, el monto del descuento, el monto a pagar y el número de unidades de obsequio por la compra de cierta cantidad de docenas del producto. La cantidad de produtos se debe ingresar em unidades y luego calcular cuantas docenas hay em las unidades compradas.

**Ejercicio 8:** Diseñe un algoritmo que lea un número de tres cifras y determine si es igual al revés del número.

**Ejercicio 9:** Una compañía dedicada al alquiler de automoviles cobra un monto fijo de S/ 60.00 para los primeros 300 km de recorrido. Para más de 300 km y hasta 1000 km, cobra un monto adicional de S/ 1.50 por cada kilómetro en exceso sobre 300. Para más de 1000 km cobra un monto adicional de S/ 1.10 por cada kilómetro en exceso sobre 1000. Los precios ya incluyen el 20% del impuesto general a las ventas, IGV. Diseñe un algoritmo que determine el monto a pagar por el alquiler de un vehículo y el monto incluído del impuesto.

**Ejercicio 10:** El promedio de prácticas de un curso se calcula en base a cuatro prácticas calificadas de las cuales se elimina la nota menor y se promedian las tres notas más altas. Diseñe un algoritmo que determine la nota eliminada y el promedio de prácticas de un estudiante.